

DRAGON CRYSTAL



SEGA

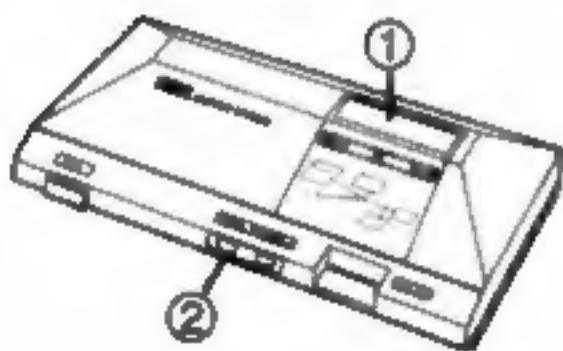
Mise en route

1. Installez votre Sega Master System ou Master System II de la manière décrite dans ce mode d'emploi. Branchez le bloc de commande 1.
2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF. Ensuite, introduisez la cartouche Sega dans le Power Base.
3. Mettez l'interrupteur d'alimentation sur ON. Peu après, l'écran de titre apparaît.
4. Si l'écran de titre n'apparaît pas, mettez l'interrupteur sur OFF. Vérifiez que le système est installé correctement et que la cartouche est bien insérée. Remettez l'interrupteur sur ON.

Important: Assurez-vous toujours que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF avant d'insérer ou de retirer la cartouche.

Remarque: Ce jeu est pour un joueur uniquement.

- ① Cartouche Sega
- ② Bloc de commande 1



N'est-ce vraiment qu'un cauchemar?

Par une fin d'après-midi comme tant d'autres, vous descendez en bicyclette une rue bien connue, mais apercevez soudain une avenue que vous n'aviez jamais vue auparavant. Vous faites demi-tour, pensant que ce pourrait être un raccourci. Et, sifflant votre chanson préférée, vous pédalez en suivant cette avenue. Soudain, une petite boutique d'antiquités vous saute aux yeux. Vous déposez votre bicyclette et rentrez dans cette boutique sentant le vieux. Immédiatement, une lumière mystérieuse provenant d'une boule de cristal déposée sur une étagère poussiéreuse attire votre attention. Vous vous approchez d'elle et la regardez jusqu'à ce qu'une force inconnue vous entraîne...



Vous ne pouvez dire combien de temps s'est écoulé depuis ou ce qui vous est arrivé. Mais lorsque vous regardez autour de vous, vous réalisez que vous êtes entouré de fleurs géantes et que vous n'êtes pas tout seul! Un oeuf immense vous poursuit! Vous allez ici et là pendant quelques instants, vous demandant si vous rêvez ou si c'est la réalité. Lorsque vous vous retournez, deux boulettes vertes, dégoutantes et des grenouilles vertes à l'air vicieux essaient de vous attaquer. Il ne vous reste plus qu'à vous battre! Par bonheur, vous trouvez un poignard. Quelques coups et les bêtes s'effondrent. Vous continuez votre chemin et trouvez différents objets – des armes, des potions magiques – et vous les ramassez. Vous aurez maintenant sans doute compris que vous vous trouvez au centre d'un monde étrange, un dédale grouillant d'horribles créatures!

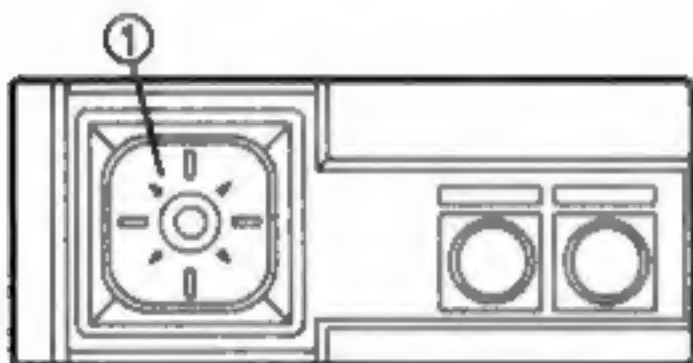
Vous devez alors combattre ces bêtes féroces ou sinon vous ne pourrez jamais échapper à ce cauchemar qui vous tourmente.

Aux commandes

Mieux vaut bien apprendre les fonctions des différentes touches avant de commencer.

① Touche de direction (Touche D)

- Appuyez sur le haut, le bas, la droite ou la gauche pour vous déplacer dans ces directions.
- Appuyez dessus pour aller en direction de l'ennemi et l'attaquer ou appuyez une seule fois pour attaquer l'ennemi.
- Appuyez pour choisir un ordre.
- Appuyez pour choisir un objet.



② Touche 1

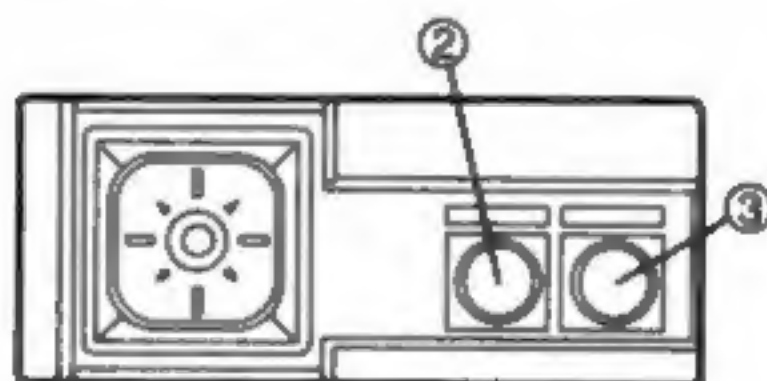
- Appuyez pour commencer le jeu.
- Appuyez dessus pour voir l'écran de statut.
- Appuyez dessus pour annuler un ordre.

③ Touche 2

- Appuyez pour commencer le jeu.
- Appuyez dessus pour ramasser un objet.
- Appuyez plusieurs fois pour trouver les passages secrets.
- Appuyez dessus pour obtenir la fenêtre des commandes sur l'écran de statut.
- Appuyez dessus pour confirmer un commande.

Touche de pause sur la Power Base

- Appuyez pour aller plus lentement; appuyez de nouveau pour revenir à la vitesse originale.



Introduction

Lorsque l'écran-titre apparaît, appuyez sur la touche 1 ou 2 pour commencer la partie. Votre but est de trouver la sortie de ce monde bizarre où vous vous trouvez. Pour cela, il vous faut surmonter trente niveaux de dangers. A chaque niveau, il vous faudra certes affronter des monstres féroces tandis que vous recherchez la zone courbe, marquée d'un point sur le sol et qui vous donnera accès au niveau supérieur. Elle surviendra peut-être immédiatement ou vous devrez peut-être la chercher pendant quelque temps. Un petit conseil, toutefois, ne traversez pas cette zone sans avoir au préalable accumuler quelques forces!

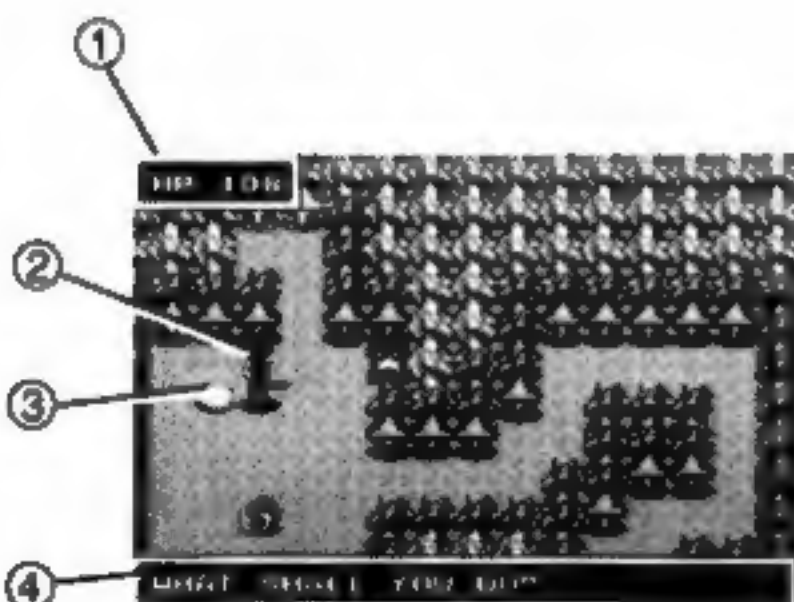


Indication de l'écran

Il y a deux sortes d'écrans avec lesquels vous devriez vous familiariser. L'écran d'action est l'endroit où les combats actuels se déroulent. Lorsque vous appuyez sur la touche 1, l'écran de statut apparaît. Sur l'écran de statut, vous pouvez sélectionner l'objet et la commande souhaités. Vous pouvez aussi voir où vous en êtes.

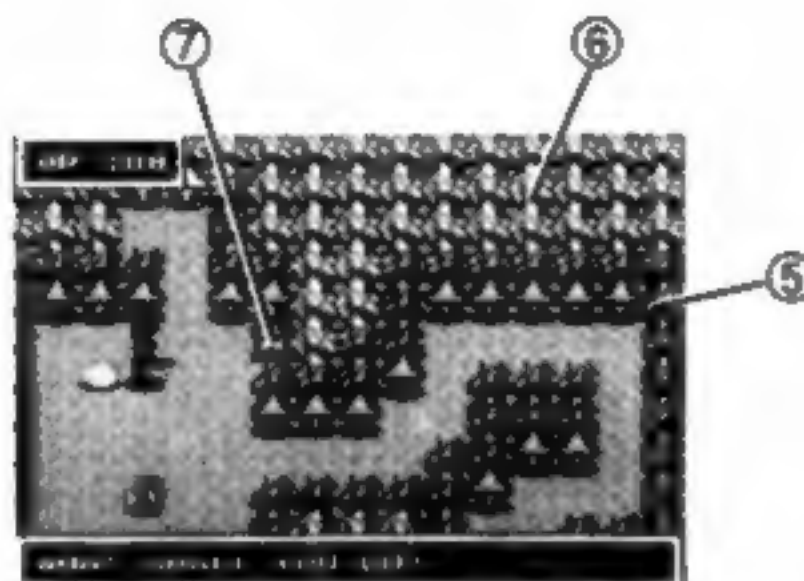
L'écran d'action

- ① **Fenêtre des points marqués:**
C'est ici qu'apparaissent vos points marqués.
- ② **Vous**
- ③ **L'oeuf:** Cet oeuf mystérieux se casse lorsque vous atteignez un certain niveau. Lorsque votre niveau augmente, le dragon grossit.
- ④ **Fenêtre d'affichage de messages**



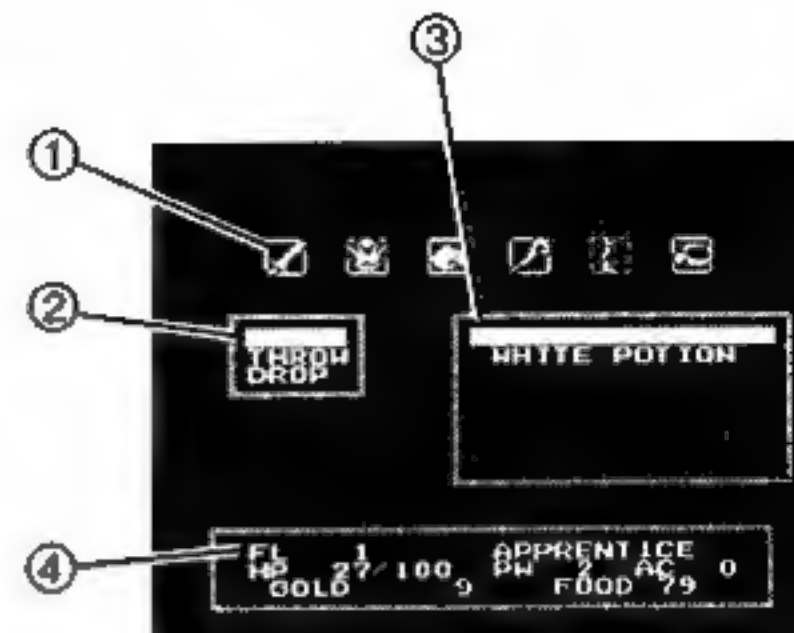
- ⑤ Zones déjà explorées
- ⑥ Zones non encore explorées
- ⑦ **Zone courbe**

Remarque: La fenêtre des points marqués et l'affichage des messages n'apparaissent pas lorsque vous marchez.

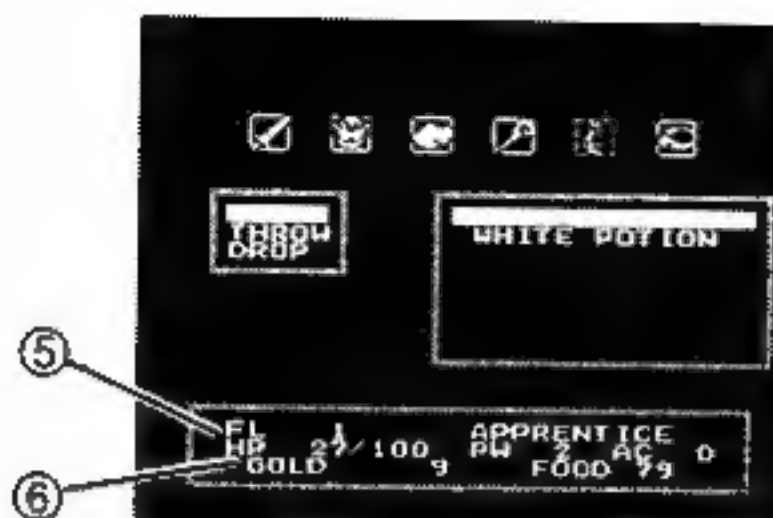


Ecran-statut

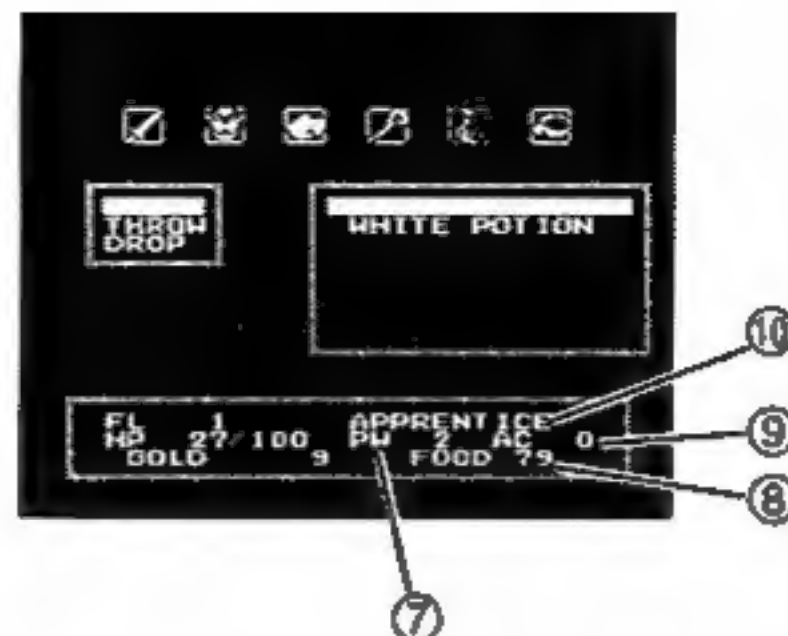
- ① **Les symboles d'objets** sont les différents symboles des divers objets que vous pouvez ramasser.
- ② **La liste d'commandes** indique les différentes commandes dont vous pouvez vous servir.
- ③ **La liste des objets** indique les différents objets que vous possédez.
- ④ **FL (niveau du sol)** indique le niveau sur lequel vous êtes.



- ⑤ **HP (Hit points)** indique votre résistance. Lorsque vous êtes attaqué par un ennemi, vous perdez des points HP. Si vous arrivez à zéro, vous êtes K.O. Le nombre indiqué sur la gauche représente vos points actuels. Le nombre sur la droite représente le maximum de points que vous pouvez atteindre. Vous pouvez regagner les points perdus, en vous promenant tant que vous avez du ravitaillement. Si vos provisions sont épuisées, votre HP commence à diminuer.
- ⑥ **OR** représente le montant d'or que vous possédez. Si vous perdez et ne possédez pas assez d'or, vous ne pourrez pas continuer la partie où vous l'avez quittée.



- ⑦ **PW (puissance)** indique vos réserves de force. Plus vous en avez, plus vous pourrez causer de dommages.
- ⑧ **VICTUAILLES** représente le montant de victuailles que vous avez. Vous en avez besoin au cours de votre chemin. Vous en trouverez également dans le labyrinthe.
- ⑨ **AC (classe de résistance)** indique votre capacité de résistance aux attaques. Plus votre AC est élevé, mieux vous résisterez aux combats.
- ⑩ Votre rang est indiqué ici. Vous débutez comme apprenti, mais dès que vous avez écrasé des ennemis vous montez en grade. Lorsque votre rang augmente, le nombre maximum de HP (points marqués), PW (puissance) et AC (classe de résistance/force défensive) augmente.



Objets et leur utilisation

Vous rentrez dans le labyrinthe un poignard à la main, mais cela ne vous conduira pas très loin. Une fois rentré, vous pouvez ramasser d'autres objets (des armes, armure et autres objets magiques). Pour les ramasser, placez-vous au-dessus d'eux et appuyez sur la touche 2. Lorsque votre liste d'objet est pleine, un message apparaît vous avertissant qu'il vous sera impossible d'en emporter plus. Dans ce cas, vous pouvez lâcher les objets qui ne vous serviront à rien.

Pour utiliser vos objets, appuyez sur la touche 1 pour voir apparaître l'écran de statut. Appuyez sur la gauche ou la droite pour éclairer le symbole que vous voulez sélectionner. La liste des objets que vous possédez apparaît sur la liste des objets.

Lorsque vous appuyez sur la touche 2, une barre clignotant en rouge apparaît sur la liste des objets. Appuyez sur le haut ou le bas de la touche D pour la déplacer sur l'objet que vous voulez choisir. Puis appuyez sur la touche 2 pour voir la liste des commandes. Appuyez sur la touche D pour déplacer la barre clignotant en rouge sur la liste des commandes dont vous voulez vous servir. Puis, appuyez sur la touche 2 pour sélectionner la commande.

Commandes

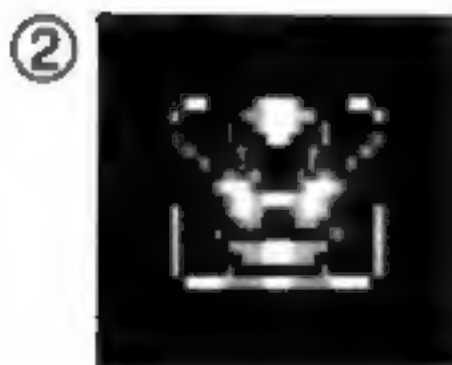
1. Appuyez sur **Use** lorsque vous voulez utiliser un parchemin, une baguette ou potion magique.
2. Choisissez **Equip** pour utiliser une arme, armure ou bague.
3. Choisissez **Throw** pour lancer des objets sur les ennemis.
4. Choisissez **Drop** pour laisser tomber un objet dont vous n'avez pas besoin.

Vos armes précieuses

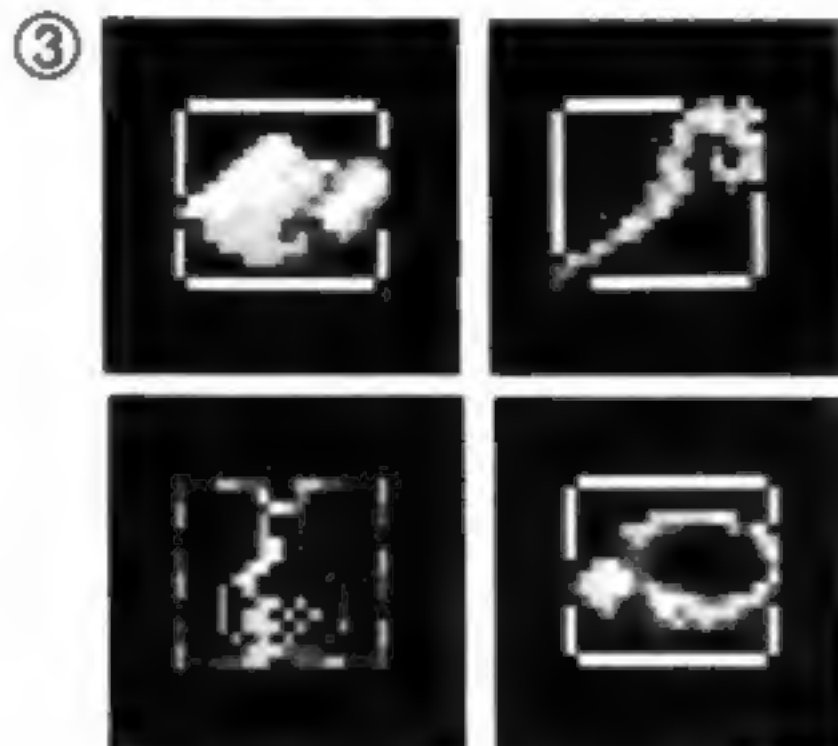
- ① **Les armes** comprennent de nombreuses sortes d'épées. Certaines créent plus de dommages que d'autres.



- ② **L'armure** vous protège.

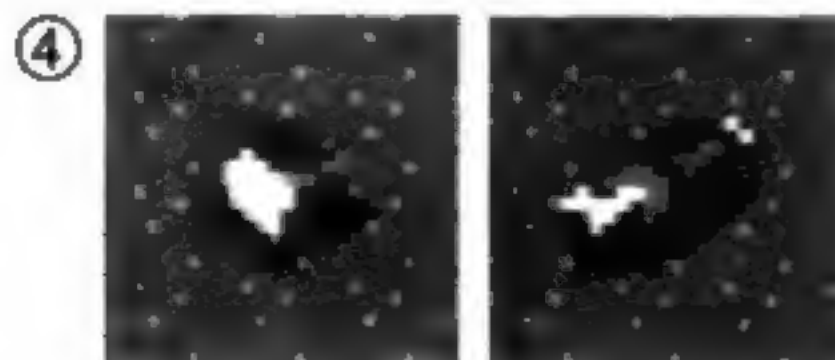


- ③ **Parchemins, baguettes, potions et bagues magiques** vous aideront lorsque vous les utilisez, mais certains ne sont d'aucun effet. Lorsque vous ramassez ces objets pour la première fois, ils ne sont représentés que par des couleurs. Il faut les utiliser pour savoir ce que les couleurs représentent.

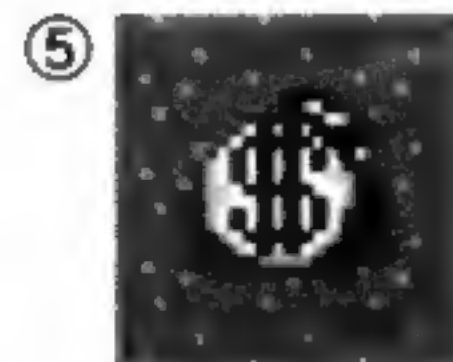


Autres objets ne se trouvant pas sur la liste de l'écran de statut

- ④ **Le pain** ajoute 8-16 points et la viande 32-40 points à votre jauge de victuailles. La limite transportable est de 99 points.

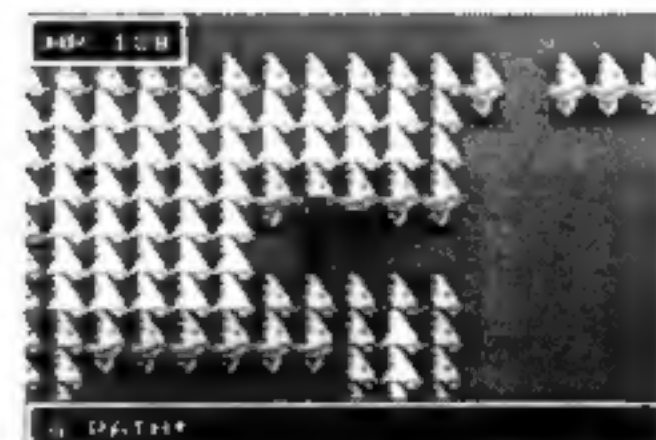


- ⑤ **L'or** ajoute 5-15 points à votre jauge d'or.



Pris au piège?

Vous tournez en rond et ne pouvez trouver la sortie. Que faire? Faites face à un obstacle ou une zone qui vous paraît suspect et appuyez sur la touche 2 à plusieurs reprises pour trouver l'issue cachée.



Remarque: Lorsque votre rang augmente, vous trouverez des armes et armures bien plus puissantes que celles que vous possédez.

Fin et poursuite de partie

Lorsque vous avez perdu tous vos points HP, vous êtes liquidé. Pour continuer, il vous faut posséder assez d'or.

(Il n'y a pas de quantité fixe pour pouvoir sortir.) Si vous possédez assez d'or et souhaitez continuer, choisissez Oui (Yes) sur l'écran de fin de partie, puis appuyez sur la touche 2.



Conseils de survie

- Anéantissez le plus d'ennemis possible pour reprendre des forces.
- Lisez tous les messages.
- Essayez de ne pas vous laisser encercler par des ennemis.
- Certains ennemis ne vous attaqueront pas si vous ne les touchez pas.
- Ramassez le plus d'objets possible. Mais, attention, certains objets peuvent être de vrais fléaux.
- Les issues cachées peuvent être découvertes à partir du niveau quatre.
- Gardez en réserve de la nourriture! Lorsque vous atteignez votre maximum de points de nourriture, ne mangez pas lorsque vos réserves sont presque vides.

SEGA
Printed in Japan